

↑ ↑
KHARN-AGES

Repenti



I Limitation 2

Repenti

PA  

PV  

V 4

P 3

A 3

C 3

T 2

I 2

I

Lim. 2

• Instinct de survie.

• Apprenti: possède une unique compétence générique d'un de ses alliés au choix en début de partie. Il la conserve même si l'allié n'est plus en jeu.

