

Andouillette

d'Entraînement

Kharn-Âges



I

Monture

Andouillette d'Entraînement

• Bourse bien remplie.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



PA 0

PV 4



Allonge + 0.5"

I

Monture



Andouillette de Combat

À
KHARN-AGES



II

Monture

Andouillette de Combat



PA 0

C +1

PV 8



Allonge +0.5"

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



II

Monture

Andouillette de Guerre

À
KHARN-AGES



III

Monture

Andouillette de Guerre

• Fraise de veau.

• Type Troyes : ○○○○.

• 5A : choisir en début d'activation :

Si le joueur propriétaire de l'Andouillette de guerre réussit à rire en prononçant exactement « 5A » (AHAHAHAHAH!) juste avant de lancer les dés de la 1^{ère} attaque de son Cavalier, il peut relancer tout ou partie de son jet.

Ou, le Cavalier peut choisir l'effet de A à la place d'un autre effet en attaque ou en défense ○○○○○○.



PA 0

PV 12



Allonge +0.5"

III

Monture





Andouillette d'Entraînement

À
KHARN-AGES

I Monture



Andouillette d'entraînement



PA 0

C +1

PV 4



Allonge + 0.5"

I Monture

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.





Andouillette de Combat

À
KHARN-AGES

II Monture



45

Andouillette de Combat



PA 0

C +1

PV 8



Allonge \uparrow 0.5" vivante par ses alliés.

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est

H Monture





Andouillette de Guerre

À
KHARN-AGES

III Monture



Andouillette de Guerre

• Fraise de veau.

• Type Troyes : ○○○○.

• 5A : choisir en début d'activation :

Si le joueur propriétaire de l'Andouillette de guerre réussit à rire en prononçant exactement « 5A » (AHAHAHAHAH!) juste avant de lancer les dés de la 1^{ère} attaque de son Cavalier, il peut relancer tout ou partie de son jet.

Ou, le Cavalier peut choisir l'effet de A à la place d'un autre effet en attaque ou en défense ○○○○○○.



PA ○

C +2

PV 12



Allonge +0.5"

III Monture



Andouillette d'Entraînement

À
KHARN-ÂGES



I Monture



Andouillette d'entraînement



PA 0

C-1

PV 4



Allonge +0.5"

I Monture

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



Andouillette de Combat

Kharn-âges



II Monture



Andouillette de Combat



PA 0

PV 8



Allonge \uparrow 0.5" vivante par ses alliés.

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est

II Monture



Andouillette de Guerre

À
KHARN-AGES



III

Monture



Andouillette de Guerre

• Fraise de veau.

• Type Troyes : ○○○○.

• 5A : choisir en début d'activation :

Si le joueur propriétaire de l'Andouillette de guerre réussit à rire en prononçant exactement « 5A » (AHAHAHAHAH!) juste avant de lancer les dés de la 1^{ère} attaque de son Cavalier, il peut relancer tout ou partie de son jet.

Ou, le Cavalier peut choisir l'effet de A à la place d'un autre effet en attaque ou en défense ○○○○○○.



PA 0

PV 12



Allonge + 0.5"

III Monture

Andouillette d'Entraînement

KHARN-AGES



I

Monture

Andouillette d'Entraînement



PA 0

C +1

PV 4



Allonge + 0.5"

I

Monture

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



Andouillette de Combat

À
KHARN-AGES



II

Monture

Andouillette de Combat



PA 0

PV 8



C +1

Allonge +0.5" vivante par ses alliés.

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est



II

Monture

Andouillette de Guerre

Kharn-âges



III

Monture

Andouillette de Guerre

• Fraise de veau.

• Type Troyes : ○○○○.

• 5A : choisir en début d'activation :

Si le joueur propriétaire de l'Andouillette de guerre réussit à rire en prononçant exactement « 5A » (AHAHAHAHAH!) juste avant de lancer les dés de la 1^{ère} attaque de son Cavalier, il peut relancer tout ou partie de son jet.

Ou, le Cavalier peut choisir l'effet de A à la place d'un autre effet en attaque ou en défense ○○○○○○.



Allonge +0.5"

III

Monture



ANDOUILLETTE
D'ENTRAÎNEMENT

À
KHARN-ÂGES



I

Monture

ANDOUILLETTE D'ENTRAÎNEMENT



PA 0

C +1

PV 4



Allonge
+0.5"

I Monture

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



ANDOUILLETTE
DE COMBAT

À
KHARN-AGES



III

Monture

ANDOUILLETTE DE COMBAT



PA 0

C +1

PV 8



Allonge
+0.5"

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



II Monture

ANDOUILLETTE
DE GUERRE

À
KHARN-AGES



III Monture

ANDOUILLETTE DE GUERRE

• Fraise de veau.

• Type Troyes : ○○○○.

• 5A : choisir en début d'activation :

Si le joueur propriétaire de l'Andouillette de guerre réussit à rire en prononçant exactement « 5A » (AHAHAHAHAH!) juste avant de lancer les dés de la 1^{ère} attaque de son Cavalier, il peut relancer tout ou partie de son jet.

Ou, le Cavalier peut choisir l'effet de A à la place d'un autre effet en attaque ou en défense ○○○○○○.



PA ○

PV 12



Allonge
+0.5"

III Monture

À
KHARN-AGES

Andouillette
d'entraînement



I Monture

Andovillette d'entraînement



PA 0

C +1

PV 4



Allonge
+ 0.5^m

I Monture

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



À
KHARN-AGES

Andouillette
de combat



45

II Monture

Andouillette de combat



PA 0

C +1

PV 8



Allonge
+0.5^m

• Vache folle : provoque effroi 12, repousse-ment.

• Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.

• Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



II Monture

Andouillette d'Entraînement

Kharn-Âges



I Monture

Réservee aux Khémistes.

Andouillette d'Entraînement



PA 0

C +1

PV 4



Allonge
+0.5"

- Bourse bien remplie.
- Fraise de veau : les Seigneurs de Safar ne s'abaissent pas à monter sur ces piètres destriers, seuls les gueux, c'est-à-dire dont la limitation n'est pas « P » peuvent les chevaucher.
- Type Troyes : la carcasse peut être dévorée 3 fois et rapporte 6PV à chaque fois. ○○○
Peut-être dévorée ou pillée lorsqu'elle est vivante par ses alliés.



I Monture