

La Bande "10" Manchots

Tous les Briskars possédant ce trait sur leur carte de profil, sont des « créatures aquatiques » et ont la compétence « Glissade » : peut se déplacer d'1D5 + 1 brasses pour 2 PA et désengagement automatique. Peut-être utilisé lors d'une esquive.

Au début d'un tour choisissez jusqu'à 2 spéciaux « Bande 10 Manchots », ils seront actifs pour tous les Briskars de votre bande possédant le trait « Bande 10 Manchots ». Vous pouvez le(s) remplacer par d'autre(s) à chaque début de tour.

