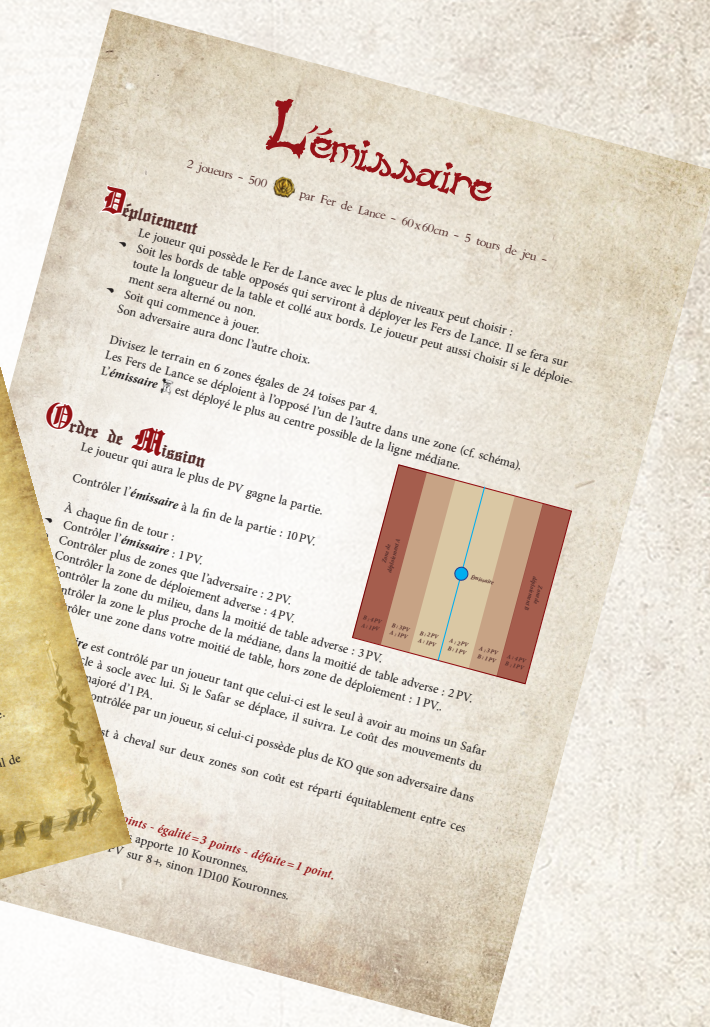


Concours de scénarios



1^{er} Juillet au 11 Septembre 2026

Inscription gratuite.
Dotations pour tous les scénarios retenus.
Se référer au règlement ci-après.



#TGCM#



BRISKARS est un jeu de

www.tgcmcreation.fr



Règlement du concours de scénarios



Organisé par



Comme son nom l'indique, le concours a pour thème la création de scénarios jouables pour les jeux Kharn-Âges et Kharn-Âges Tactik, il est ouvert à toute personne majeure (ou ayant l'autorisation de ses parents) et est au format « OPEN » c'est à dire qu'il récompensera tous les scénarios retenus et pas seulement les 3 premiers.

Article 1 : Durée.

Le concours est ouvert du 1^{er} Juillet au 11 septembre 2026 inclus, à l'issue de cette période le vote sera rendu lors du LIVE du mois de Septembre après délibération. Pendant toute la durée du concours vous pouvez envoyer vos scénarios de participation à l'adresse suivante : tgcmcreation@gmail.com et avec pour sujet : « Concours scénario été 2026 ». Seules les participations qui nous seront parvenues à cette adresse seront prises en compte et publiées sur notre serveur Discord dans le salon dédié et ce, jusqu'au Mardi 11 Septembre à minuit.

Article 2 : Format.

Les scénarios devront être proposés au format habituel comme suit:

- Titre.
- Format : de 300 à 500 Kouronnes.
- Taille de la surface de jeu : 60x60 à 90x90cm pour Kharn-Âges et de 40x40 à 60x60cm pour la version Tactik (préciser si le scénario est prévu pour les 2 jeux).
- Nombre de tours ou durée de la partie. (3 à 6 tours max souhaité).
- Petit texte d'ambiance ou de présentation.
- Déploiement ; Précisez ici les éventuels objectifs de scénario, les zones de déploiement, de sortie, les décors imposés, le mode de déploiement, etc. Un schéma sera très apprécié et facilitera la compréhension du scénario.
- Ordre de mission : précisez ici les objectifs, les actions spéciales, les éventuelles étapes.
- Victoire et Butins : indiquer ici au format tournoi les gains en cas de victoire, égalité, défaite (de 0 à 5 points de victoire) et les actions qui remportent des Kouronnes en vue du goal-average.

Article 3 : Thèmes et Catégories.

Le thème est simple, choisissez une séquence de l'un des 3 romans disponibles à ce jour et mettez-la en scène pour en faire une partie jouable. Attention, même si le texte d'ambiance peut ne faire intervenir que certaines factions, le scénario doit pouvoir être joué par n'importe quel Fer de Lance de Safar lors d'un tournoi.

NB : Pour ce texte d'ambiance, vous êtes autorisés à reprendre certains passages des romans pour que chacun reconnaisse le moment évoqué.

Article 4 : Jugement et délibération.

L'équipe TGCM se réserve le droit de juger chaque scénario comme bon lui semble, indépendamment de son auteur, seule la qualité, la jouabilité et l'originalité seront prises en compte pour établir un jugement. Il ne pourra être fait de réclamation pour un scénario non récompensé.

Article 5 : Droits d'auteurs et utilisation du scénario.

Les scénarios proposés pourront faire l'objet d'une publication officielle.

En acceptant le présent règlement chaque participant accepte que TGCM utilise son scénario de plein droit et sans restriction. Toutefois s'il devait être publié, un scénario le serait accompagné du nom et prénom (ou pseudo au choix de l'auteur) de son créateur.

Article 6 : Dotations.

Tous les participants dont le scénario aura été retenu, seront récompensés par des dotations parmi les gammes TGCM, sans limite de gagnants, les lots seront déterminés en fonction du nombre de participants.

Ils seront en plus inscrits aux « crédits » de la publication dans laquelle figurerait leur scénario.