Crock Mi-teigne

Apatride

100

Crock Mi-teigne

Déf.	Contre			
C 3	D 5	F 3	M 4	5
Esquive				

PA 8

PV 26

Dinde aux marrons: lorsqu'un Briskar quitte le terrain, vous pouvez mettre un marqueur (40 mm) à sa place. Au début du tour suivant il explose provoquant 1D10 + 2 dégâts à tous les Briskars se trouvant même partiellement dans les 2 brasses.

Haine de Noël: **6 PA / ZDC / jet M + D10 en opposition / 1 x par partie.** Détruit une édition limitée de Noël en jeu.

Ça sent le sapin: **1 x par partie.** Au début d'1 tour, supprime un objectif de scénario. Ce spécial est interdit sur un objectif unique ou le dernier en jeu.

Crock Mi-teigne

❄ ***Hotte du Dr Seuss :*** *contient 1D5 + 1 cadeaux.*
*Pour **1PA** Crock Mi-teigne donne 1 cadeau à un Briskar à moins de 2 brasses.*
1 seul cadeau par Briskar par partie.

À l'activation du Briskar lancez 1D10 :

✱ **1 :** *grenade ! ! ! 1D10 + 2 dégâts, la moitié à tous les Briskars à 2 brasses.*

✱ **2-3 :** *empoisonne la victime et tous les Briskars dans sa ZDC.*

✱ **4-5 :** *sucre d'orge, soigne d'1D5 PV.*

✱ **6-7 :** *inflige 1D5 chocs électriques, et la moitié sur tous les Briskars à 1 brasse.*

✱ **8-9** *: inflige « gelure, poison, sonné et 2 saignements ».*

✱ **10 :** *polvorones, regagne tous ses PV, supprime les effets.*