

# Mochère de Combat

KHARN-AGES



II Monture

45

# Mochère de Combat



PA  1


+1 

PV  12



Allonge +0.5"

II Monture

- Permet de relancer tout ou partie des dés d'1 attaque de tir ou de CàC ou d'ajouter 1 effet de «A» sans limite, une fois par tour. L'effet doit être annoncé avant le jet. 
- La témérité des Goûns dans l'aura du Cavalier augmente de 2.
- Le Mochère permet de se déplacer d'une toise lors de chaque attaque ou défense réussie, ou d'ajouter une toise au déplacement lors de l'utilisation de l'effet de V.

