

7133473

Toby le Mouton noir



Apatride

50

Toby le Mouton noir

Déf. Contre

C 5 D 4 F 3 M 2

4

Esquive

PA

Progression bar for PA: 7/10

7

PV

Progression bar for PV: 22/30

22

Dualité: ✨. Sur un 6+ effectue un coup de boule sans malus de dégâts, sinon effectue un ceinturage.

Une Theziel: 1D5+C dégâts. La victime est projetée du D5+1 brasses en direction du dé et doit se «réceptionner». Peut être réalisée même après «Dualité».

✨ **Têtu:** résiste à tous les effets qui devraient le mettre «au sol» ou le «sonner» sur un 5+.

1713173

Bébert le Solognot



Apatride

50

Bébert le Solognot

Déf.

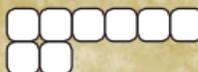
Contre

C 3 D 3 F 2 M 6

4

Esquive

PA



PV



8

18

★ **Têtu:** résiste à tous les effets qui devraient le mettre « au sol » ou le « sonner » sur un 7+.

★ **Boule d'amour:** ne subit ni dégâts ni effets issus des actions offensives de CàC. Ne peut ni porter d'armes ni réaliser d'actions offensives (hors scénario).

★ **Spécial:** Bébert peut acquérir le sort « Don de double vue » en en payant le coût mais il n'est pas considérée magicien pour aucun aspect du jeu.



Racine de mandragore.



Mascotte.

Briskars

Galtab' l' Enflammé



Apatride

50

Galtab' l' Enflammé

Déf.	Contre		
C 3	D 6	F 3	M 4
Esquive			

4

PA	<input type="checkbox"/>	PV	<input type="checkbox"/>																

Méchoui: 5 dégâts de feu. Au choix: touche tous les Briskars dans sa ZDC ou tous les Briskars dans une bande de 3 brasses de long et 1 de large.

Têtu: résiste à tous les effets qui devraient le mettre «au sol» ou le «sonner» sur un 6+.

Équilibriste: pas de malus de mouvement sur l'action «Grimper/escalader».

Saturday night fever: esquive gratuitement.

Don de double vue



Réservé à Bébér

Coût: 2 PA

Portée: 1 Allié

Durée: Immédiate

Cadence: 1 / Allié / Tour.

Difficulté:



Effet: choisissez en un
● la cible est immédiatement
mise « en garde ».

● la cible bénéficie d'une
relance jusqu'à la fin de sa
prochaine activation.

● la cible aura 1 dé bonus pour
accomplir des actions de scénario
lors de sa prochaine
activation.



Zooby



I Limitation 1

Zooby

V	4	PA	8	○○○○○○○○
P	2	PV	21	●●●●●●●●●●
A	4			
C	3			
T	7			
I	3			

- Apatride.
- Coup de corne.
- Harcèlement.
- Sauvage.
- Laineux : son Fer de Lance est immunisé aux effets de « Gelure ».
- Mutton : « sonne » en plus en cas de RC lors d'attaques à 2 et 3 PA.

I
Lim. 1