

Briskars

# Le Terrible Dams



150

# Le Terrible Dams

Déf. Contre

C5 D5 F4 M5

4

Esquive

PA 

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

PV 

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

2

23

**Gilet carapace:**

-1 7 -3

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Bouteille en verre:** / 2 dégâts / Saignement pendant 2 tours.

Peut être lancée jusqu'à 7 brasses. Lancez 1D10: de 1 à 5 soigne de 2D5 PV, de 6 à 10 empoisonne la cible.

Quantité: 

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

**Pistolet expérimental:** / 1 choc électrique / Cadence 3 

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

 / Portée (5/-).

Repousse la cible d'une brasse et la met « au sol ». Peut être utilisé au CàC.

= +1D5 choc électrique et enflamme la victime.

## Le Terrible Dams

- ✂ **Injonction:** 1 ennemi en ligne de vue / Jet de M en opposition. En cas de réussite, la cible fait un mouvement sous le contrôle du terrible Dams.
- ★ **Mi-figue, mi-raisin:** peut être recruté en tant que Quintor ou Banni.
- ★ **Enrôlement:** s'il est le chef de la bande, peut recruter n'importe quel générique Quintor ou Banni et 1 unique nommé de n'importe quelle faction.
- ★ **Mauvaise médecine:** immunisé au poison.
- ★ **Flou artistique:** 1 fois par partie, lors d'un tour, il choisit l'ordre d'activation de la bande adverse. Lors de ce tour le terrible Dams ne s'activera pas. Et l'adversaire pourra choisir l'ordre d'activation d'1D5 Briskars de la bande du terrible Dams.
- ★ **Instinct de survie 2 / Syrx,**



Briskars

# Le Terrible Dams



150

# Le Terrible Dams

|         |        |    |    |   |
|---------|--------|----|----|---|
| Déf.    | Contre |    |    |   |
| C5      | D5     | F4 | M5 | 4 |
| Esquive |        |    |    |   |

PA 

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

 PV 

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Gilet carapace:**

**-2** **8** **-4**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Bouteille en verre:** / 2 dégâts / Saignement pendant 2 tours.

Peut être lancée jusqu'à 7 brasses. Lancez 1D10: de 1 à 5 soigne de 2D5 PV, de 6 à 10 empoisonne la cible.

Quantité: 

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

**Pistolet expérimental:** / 1 choc électrique / Cadence 3 

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

 / Portée (5/-).

Repousse la cible d'une brasse et la met « au sol ». Peut être utilisé au CàC.

= +1D5 choc électrique et enflamme la victime.

## Le Terrible Dams

- ✂ **Injonction:** 1 ennemi en ligne de vue / Jet de M en opposition. En cas de réussite, la cible fait un mouvement sous le contrôle du terrible Dams.
- ★ **Mi-figue, mi-raisin:** peut être recruté en tant que Quintor ou Banni.
- ★ **Enrôlement:** s'il est le chef de la bande, peut recruter n'importe quel générique Quintor ou Banni et 1 unique nommé de n'importe quelle faction.
- ★ **Mauvaise médecine:** immunisé au poison.
- ★ **Flou artistique:** 1 fois par partie, lors d'un tour, il choisit l'ordre d'activation de la bande adverse. Lors de ce tour le terrible Dams ne s'activera pas. Et l'adversaire pourra choisir l'ordre d'activation d'1D5 Briskars de la bande du terrible Dams.
- ★ **Instinct de survie 2 / Syrinx.**

